



Liga-Regelwerk

[P.O.L] EURO ONLINE LEAGUE



Herausgegeben von:



PDL-Phoenix Dart League

www.pdl-dart.ch

Email: info@pdl-dart.ch

Für den Spielbetrieb auf Phoenix Online Dartgeräten

Nachdrucke, auch auszugsweise nur mit vorheriger Genehmigung.

1. ALLGEMEINE REGELN

- 1.1 Gültigkeit
- 1.2 Levelteilung
- 1.3 Spielvarianten
- 1.4 Spielerqualifikationen
- 1.5 Sporttechnische Voraussetzungen
- 1.6 Termine und Spielverschiebungen, Nichtantritt / Forfait
- 1.7 Spielrapport

2. GRUPPENBILDUNG

- 2.1 Allgemein
- 2.2 Teamanmeldung
- 2.3 Spielernachmeldung
- 2.4 Teamcaptain (TC)

3. SPIELABLAUF

- 3.1 Vorbereitung
- 3.2 Spielbeginn
- 3.3 Spielablauf
- 3.4 Kommunikation Team Captains "WhatsApp Chat"
- 3.5 Spielabschluss
- 3.6 Streitfragen

4. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

- 4.1 Unsportliches Verhalten
- 4.2 Anerkannte Sportgeräte
- 4.3 Teamauflösung / Disqualifiziere Teams
- 4.4 Technische Probleme
- 4.5 Preisgeld

5. Anhang / Änderungen

1. ALLGEMEINE REGELN

1.1 Gültigkeit

- 1.1.1 Die Ligaleitung behält sich das Recht vor, die Regeln während des laufenden Ligabetriebs ohne Ankündigung zu erweitern oder zu ändern, diese sind sofort gültig und anzuwenden.
- 1.1.2 Die jeweils aktuelle und gültige Ausgabe des Reglements und deren Nachträge und Änderungen ersetzen jeweils die vorgängige und sind immer aktuell auf <http://www.pdl-dart.ch/regelwerk.html> publiziert.

1.2 Levelteilung

- 1.2.1 P.O.L Phoenix Online League
Die Einteilung in das jeweilige Level erfolgt ausschliesslich durch die Ligaleitung, Teams können bei der Anmeldung Ihr Wunschlevel angeben, falls sie in einem höheren Level spielen möchten.
- 1.2.2 Die Ligaleitung teilt die Teams anhand den vom jeweiligen zuständigen Phoenix-Landesoperator oder Regionaloperator gelieferten Spielerdaten in die Levels ein. Werden absichtlich falsche Spielerwerte gemeldet, kann ein Phoenix-Operator und deren gemeldete Teams auf unbestimmte Zeit gesperrt werden.
- 1.2.3 Zur Einteilung kommt neu ab der Saison 2017-2 das General Rating zur Anwendung, dieses ist für jeden Spieler auf jedem Phoenix Dartautomaten unter CARDS auslesbar, Die Einteilung der Teams in die jeweiligen Divisionen wird prozentual in Abhängigkeit der angemeldeten Teams gemacht.
- 1.2.4 Die Ligaleitung kann Spieler auf der Spielerrangliste zum jeweiligen Team ablehnen.
- 1.2.5 Bei der Anmeldung müssen alle gemeldeten Spieler mindestens 30 Spiele auf der Karte absolviert haben. Ist dies nicht der Fall wird das Team in ein höheres Level eingeteilt. Dies kann Silber- oder Gold-Level sein.
- 1.2.6 Spieler mit einem Rank-Up Status der letzten Saison werden, werden ebenfalls bei der Level-Einteilung berücksichtigt.
Im Bronze-Level darf max. 1 Rank-Up Spieler sein (inkl. Nachmeldungen).
Im Silver-Level dürfen max. 2 Rank-Up Spieler sein (inkl. Nachmeldungen).
Im Gold-Level dürfen beliebig viele Rank-Up Spieler gemeldet sein.
- 1.2.7 Der Teamcaptain ist verantwortlich dafür, dass 1.2.5 eingehalten wird, sollten dennoch solche Spieler ins Team gemeldet werden, können diese gesperrt werden und allfällig bereits gespielte Spiele als verloren aus der Wertung genommen werden.

1.2 Spielvarianten Divisionen

x01 Spiele Single in / Double Out, Cricket

x01 Spiele Single in / Master Out, Cricket

x01 Spiele Single in / Master Out, Cricket

1.3 Spielerqualifikation

1.3.1 Ein Team umfasst bei der Anmeldung im Minimum:

2er-Liga, min. 2 Spieler und max. 6 Spieler.
Levelrundeinteilung Schnitt der besten 2 Spieler

3er-Liga, min.3 Spieler und max. 9 Spieler.
Levelrundeinteilung Schnitt der besten 3 Spieler

4er-Liga, min.4 Spieler und max. 12 Spieler.
Levelrundeinteilung Schnitt der besten 4 Spieler

1.3.1 Die Spieler müssen über eine registrierte Phoenix Member Karte verfügen. Diese sind in jedem Phoenix Dart Lokal verfügbar.

1.3.2 Ein Spieler darf nur für das Team spielen, für welches er angemeldet ist.

1.3.3 Ein Teamwechsel während der laufenden Saison ist nur möglich in der Hinrunde. Ein Spieler darf während einer laufenden Saison maximal einmal das Team wechseln. Ein Spieler hat die Möglichkeit, sich für ein zweites Team im gleichen oder einem höheren Level anzumelden. Der Spieltag darf jedoch nicht der gleiche sein. Bei einer Anmeldung im zweiten Team vor Saisonbeginn muss der Ligaleitung bekannt gegeben werden, welches sein Stammteam ist. Sollte es zu Play off Spielen oder anderen Qualifikationsspielen nach der regulären Saison kommen, ist der Spieler nur für das Stammteam spielberechtigt. Meldet der Spieler sein Stammteam nicht vor seinem ersten Einsatz via Webformular, ist sein Stammteam automatisch das Team, in welchem er zuerst angemeldet wurde.

1.4 Sporttechnische Voraussetzungen

1.4.1 Pro Lokal muss mindesten ein Phoenix Online-Dartautomat vorhanden sein. Die Liga wird je Teampaarung auf einem Dartautomaten gespielt.

1.4.2 Die Automaten sind jeweils am Vorabend, sowie am Spieltag bei Lokalöffnung durch den Lokalbetreiber, Teamcaptain oder deren Vertretungen auf eine aktive Internetanbindung zu prüfen. (Die Online Statusanzeige auf dem Hauptbildschirm muss auf Online-Status stehen). Sollte das Gerät auf Offline-Status stehen, ist die Internetanbindung sofort zu prüfen und wiederherzustellen.

1.4.3 Sollte nicht möglich sein, ist der zuständige Phoenix Operator, sowie die Ligaleitung und das gegnerische Team sofort zu informieren.

1.4.3 Die Spieler dürfen ihre eigenen Darts benützen, wenn diese folgende Bedingungen erfüllen:

A) Sie müssen elastische anzeigenKunststoffspitzen haben, die ein Steckenbleiben in den Bohrungen des Boards erlauben.

B) Die Darts (Spitze, Barrel, Schaft und Flights) dürfen nicht länger als 16,8 cm sein.

C) Das Maximalgewicht des gesamten Darts (Spitze, Barrel, Schaft und Flights) darf 22.0 Gramm nicht überschreiten.

D) Blasrohre oder dergleichen sind nicht zur Abgabe der Darts erlaubt.

1.4.4 Die Abwurfline muss an der dem Spieler abgewandten Kante 2,37 m zum Board am Boden angebracht sein. Sie ist parallel zum Board anzubringen. Zwischen Gerät und Boden muss ein Winkel von 90° bestehen. Daher ist eine Messung des Diagonalabstandes zwischen Bull Eye und Abwurfline erforderlich. Bei einer Höhe des Bull's Eye von 1.73 m ergibt sich somit ein Diagonal- mass von 2,92 m. Im Zweifelsfall (unebener Boden) ist nur das Diagonalmass ausschlaggebend. Eventuelle Korrekturen müssen vor Spielbeginn vorgenommen werden. Nachträgliche Reklamationen bleiben ohne jegliche Wirkung.

1.5 Termine und Spielverschiebungen Nichtantritt / Forfait

- 1.5.1 Der reguläre Spielbeginn ist 20:00 Uhr, ist bis dahin ein Team noch nicht eingeloggt, sollen sie die Teamcaptains telefonisch oder per WhatsApp Chat kontaktieren. Tritt ein Team bis 30 Minuten nach dem regulären Spielbeginn nicht an, ist ein Nichtantritt der Ligaleitung sofort zu melden, welcher dann durch die Ligaleitung gewertet wird.
- 1.5.2 Wird ein Spiel nach 30 Minuten nach dem regulären Spielbeginn trotzdem begonnen, gilt dies als Antritt beider Teams und wird gewertet.
- 1.5.3 Treten beide Teams nicht an, wird das Spiel nicht gewertet.
- 1.5.4 Der reguläre Spieltag ist verbindlich, und Grundsätzlich gibt es keine Spielverschiebungen, ausser durch höhere Gewalt.
- 1.5.5 Sollte ein Teamcaptain vom Grundsatz trotzdem abweichen wollen, einen regulären Spieltermin zu verschieben, kann er dies im gegenseitigen Einverständnis mit dem Teamcaptain des gegnerischen Teams vereinbaren, dieser hat jedoch das Recht auf den regulären Spieltag zu bestehen. In diesem Fall wird gegen das nicht antretende Team ein Nichtantritt/Forfait gewertet.
- 1.5.6 Die Frist für die Spielverlegung durch die Teams direkt untereinander abgesprochen betrifft 7 Tage vor- und nach dem regulären Spieltag. In der letzten Spielwoche sind keine Spielverschiebungen nach hinten möglich.
Nur die Ligaleitung hat die Entscheidungskraft andere Spieltermine anzusetzen.
Alle Spiele müssen bis zum letzten regulären Spieltag abgeschlossen sein..
- 1.5.7 Ein erster Nichtantritt hat eine Verwarnung zur Folge und einen Punkteabzug von 3 Punkten.
- 1.5.8 Nach einem zweiten Nichtantritt wird das betreffende Team disqualifiziert, allfällige Preisgelder/ Sportförderpreise verfallen und werden nicht ausbezahlt.

1.6 Spielrapport

- 1.6.1 Der Spielrapport wird online am Dartautomat mittels Menüführung erstellt.
- 1.6.2 Es müssen alle Spiele bis zum Ende gespielt werden.

2. GRUPPENBILDUNG

2.1 Allgemein

- 2.2.1 Je nach Eingang der Anmeldungen werden die Teams in 4-10 Staffeln eingeteilt. Diese Einteilungen werden von der Ligaleitung vorgenommen.
Die Online-Liga wird halbjährig gespielt.

2.2 Teamanmeldung

- 2.2.1 Die Anmeldung erfolgt online mit dem Team-Anmeldeformular.
Link: <http://phoenixdart.org/team-anmelden.html>

2.3 Spielernachmeldung (siehe Anhang)

- 2.3.1 Um sich als neuer Spieler registrieren zu können, wird eine bereits durch den Spieler komplett registrierte Phoenix Member Karte benötigt. Dies muss min.

48h vor dem Spieleinsatz mittels dem Online Spielernachmeldeformular (Siehe Link unten) gemacht werden, um eine reibungslose Abwicklung gewährleisten zu können.

2.3.2 Für kurzfristigere Spielernachmeldungen kann eine Spieltag-Termingerechte Anmeldung nicht mehr garantiert werden.

2.3.3 Neue Spieler müssen eine bereits registrierte Phoenix Member Karte haben, und sich mit dem Online Formular „Spieler Nachmelden“ 48h vor dem Spieleinsatz anmelden.

Link: <http://www.phoenixdart.org/spieler-nachmelden.html>

2.3.4 Die Einstufung in die Levels erfolgt über das General Rating, Spielernachmeldungen mit neuen Karten müssen min. 50 Spiele absolviert haben. Sollte dieser nach der Einstufung ungewöhnlich stark spielen, (unechter Start-PPD/Rating), kann dieser Spieler gesperrt werden und dessen Spiele werden durch die Ligaleitung gewertet.

2.3.5 Spielernachmeldungen in der laufenden Saison sind möglich. Für die letzten 2 regulären Ligaspiele dürfen keine neuen Spieler mehr nachgemeldet werden.

2.3.6 Gold Level Spieler benötigen für die Nachmeldung kein Mindest-Rating oder Mindestanzahl Spiele auf der Member Karte.

2.4 Teamcaptain

2.4.1 Dem Teamcaptain oder seiner Vertretung obliegen die Verantwortung und die Führung des Teams. Insbesondere sind sie verantwortlich für

- * die Mannschaftsmeldung/-en und den damit verbundenen finanziellen Ablauf (Anmeldegebühren, Spielerpässe, Nachmeldungen, Strafgebühren)

- * die Bekanntgabe eines Stellvertreters, der bei Abwesenheit des Kapitäns dessen Funktionen vollständig zu übernehmen hat

- * das vollzählige und pünktliche Erscheinen der Mannschaft zu den verbindlichen Ligaspielen

- * den zügigen und sportlich-fairen Ablauf gemäß der Regeln des Ligahandbuchs

- * das Ausfüllen und Überprüfen des Spielberichtes auf Korrektheit

- * termingerechte Abgabe der Spielberichte bei Heimspielen (per Fax, Mail, telefonisch, SMS - NICHT MMS, da diese auf einem Ausdruck nicht lesbar sind!!)

Sollten weder Captain noch Vizekapitän bei einem Ligaspiel anwesend sein können, aus welchem Grund auch immer, muss eine Vertretung bekanntgegeben werden.

Die ist auf dem Spielbericht zu vermerken.

2.4.2 Captainsablässe Eine Mannschaft kann auch in einer laufenden Saison ihren Captain abwählen, wenn sie mit dessen Führung nicht einverstanden ist und gravierende Gründe vorliegen, die der Ligaleitung bekannt gegeben werden müssen.

2.4.3 Sollte sich die Mehrheit der Spieler für eine Ablöse entscheiden, muss sofort über das Online-Teamcaptain Wechselformular ein neuer Captain gemeldet werden.

3 Spielverlauf

3.1 Vorbereitung

- 3.1.1 Jeder Spieler muss mit seiner Phoenix Member Karte registriert sein, und für das jeweilige Team angemeldet sein. Vor dem ersten Ligaspiel ist direkt am Dartautomat auf Verlangen ein Spielerfoto zu erstellen.
- 3.1.2 Beim ersten Ligaspiel eines Spielers in der neuen Saison ist die Spielerkarte am Dartgerät auf Verlangen zu Scannen, ist die Karte nicht scannbar kann der jeweilige Spieler nicht spielen.
- 3.1.3 Die Teamaufstellung erfolgt durch den Captain durch das Scannen seiner Phoenix Member Karte direkt am Dartautomat des Heimlokals.
Der Captain weist den Spielern die Spielpositionen mittels Scannen der Spieler Phoenix Member Karten zu. Wenn nicht alle Spielerkarten vorhanden sind, besteht mittels der Funktion „von Template hochladen“ die Möglichkeit die dem Team zugewiesenen Spieler manuell einzusetzen.
- 3.1.4 Um die Spieleinsätze sicherzustellen, hat der Captain jedes Teams vor Spielbeginn die benötigten Münzen für seine Spieler bereitzustellen. Jeder Spieler leistet seinen Spieleinsatz selbst, welcher unmittelbar vor dem jeweiligen Set gemünzt wird.

3.2 Spielbeginn

- 3.2.1 Gespielt werden alle Disziplinen wie auf dem Bildschirm angegeben. Die vorgegebene SET- Reihenfolge ist einzuhalten.
- 3.2.2 Ersatzspieler können eingewechselt werden. Die Auswechslung hat direkt vor dem jeweiligen ersten Leg eines Spiels mit der Funktion „Spieler Wechsel“ durch den Captain zu erfolgen.
- 3.2.3 Ein ausgewechselter Spieler darf nicht wieder zurückeingewechselt werden.
- 3.2.4 Die Auswechslung ist jederzeit, ausser während einer laufenden Spielpaarung möglich.

- 3.2.5 Ein Team muss wie folgt mit Spielern zum Spiel antreten, ansonsten gegen dieses Team Verloren gewertet wird.
2er-Liga, min. 2 Spieler
3er-Liga, min. 2 Spieler , der fehlende Spieler muss durchgedrückt werden.
4er-Liga, min. 3 Spieler , der fehlende Spieler muss durchgedrückt werden.
- 3.2.6 Jeder aufgerufene Spieler hat sich unverzüglich bei der Abwurflinie einzufinden. Beide Captains überprüfen an Hand des Spielreports die Richtigkeit der aktuellen Paarung. Die Spieler dürfen den Bereich der Abwurflinie nicht verlassen, bis die Partie beendet ist.

3.3 Spielablauf

- 3.3.1 Die Abwurflinie darf bei Abgabe der Darts nicht übertreten werden. Die Abgabe selber hat stehend mit dem Standbein hinter der Abwurflinie zu erfolgen. Es ist gestattet, sich über die Abwurflinie zu beugen. Auch ein Abwurf neben der Linie in ihrer gedachten Verlängerung ist gestattet.
- 3.3.2 Alle 3 Darts müssen in Richtung Scheibe geworfen werden. Bei blockierter Scheibe (Stuck Dart), muss der verklemmte Dart entfernt werden, die restlichen Darts sind danach zu werfen.
- 3.3.3 Alle Darts, die in Richtung Scheibe geworfen wurden, gelten als gespielt, egal ob sie punktemässig registriert wurden oder punktelos zu Boden fallen. Es darf auf keinen Fall nachgeworfen oder nachgedrückt werden. Darts, welche unabsichtlich im Bereich der Abwurflinie fallen gelassen werden, dürfen aufgehoben und gespielt werden, sofern keine Wurfbewegung ausgeführt wurde.

- 3.3.4 In jedem Fall sind die geworfenen Punkte, welche vom Gerät angezeigten Punkte angezeigt werden gültig.
- 3.3.5 Sollte ein Dartautomat fortlaufend oder immer wiederkehrend falsche Punktzahlen anzeigen, oder einen technischen Defekt haben, muss das SET/LEG abgebrochen werden.
- 3.3.6 Sollte die Internetverbindung unterbrochen werden, können die 3 Dart der Runde des jeweiligen Legs noch fertig gespielt werden, dieser Spielstand wird auf dem Dartautomat zwischengespeichert. Bei Wiedererlangung der Internetverbindung wird das Spiel von dort aus fortgesetzt. Sollte der Unterbruch länger andauern muss das Spiel abgebrochen werden, wird nach 2.3.8 verfahren.
- 3.3.7 Wird die Verbindung durch ein Team selber am Gerät unterbrochen, wird nach 2.3.8 verfahren.
- 3.3.8 Bei abgebrochenen Spielen muss das P.O.L-Sekretariat verständigt werden. Das Spiel wird dann zu einem, vom P.O.L-Sekretariat festgelegten Termin fortgesetzt werden. Dies ist normalerweise der darauflegende Spieltag, jeweils vor oder nach dem regulären Ligaspiel. Bereits gespielte Paarungen bleiben gültig.

3.4 Kommunikation Team Captains "WhatsApp Chat"

- 3.4.1 Die Ligaleitung kann für die jeweiligen Gruppen zur besseren Kommunikation der Captains eine WhatsUp Gruppe einrichten. In dieser Gruppe sind nur die Teams-Captains sowie die Ligaleitung Mitglieder. Es werden Kontaktdaten wie Mobile Telefonnummer, E-Mail der Teamcaptains und Spiellokale, sowie Spielpläne etc. publiziert.
Der Chat soll nur für die Spielrelevante Kommunikation verwendet werden, Äusserungen privater Natur sind in einem privaten Kanal zu führen, Bei Zuwiderhandlungen können einzelne Mitglieder ausgeschlossen werden.
- 3.4.2 Ein posten von Werbung und Rassismus ist nicht erlaubt. WhatsApp Teilnehmer die dies nicht beachten werden aus der Gruppe gelöscht.
- 3.4.3 Die WhatsApp Gruppen werden nicht durch die Ligaleitung moderiert. Anliegen, welche an die Ligaleitung gerichtet sind werden nicht beantwortet, in solchen Fällen ist die Ligaleitung schriftlich, persönlich oder telefonisch zu kontaktieren.

3.5 Spielabschluss

- 3.5.1 Nach dem letzten Leg ist das Spiel abgeschlossen. Die Ranglisten werden anschliessend sofort neu berechnet und stehen online bereits zur Verfügung.

3.6 Streitfragen

- 3.6.1 Erachtet ein Team ein Resultat oder bestimmte Vorkommnisse (z.B. Einsetzen von nicht für das entsprechende Team qualifizierten Spielern) als Verstoss gegen die Sportlichkeit oder gegen das Reglement, so kann sie bei der Ligaverwaltung Protest einlegen.

Der Protest wird bearbeitet, wenn er folgende Kriterien erfüllt:

- a) Der Protest muss innerhalb 3 Tagen nach Spieldatum schriftlich per Email formuliert und begründet dem P.O.L - Ligaleitung zugesandt werden.
- b) Die getroffenen Entscheide werden dem Proteststeller schriftlich mitgeteilt.

Ebenfalls erhält das beklagte Team schriftlich Kenntnis über die allfälligen Sanktionen.

- 3.6.2 Die Protestgebühr von 50€ für (AT / DE), 60 CHF für (CH / LI) muss in der gleichen Frist auf das Konto der Ligaleitung einbezahlt werden. Eine Kopie der Einzahlungsquittung ist dem Protestschreiben beizulegen.
Wird der Protest durch die Ligaleitung gestützt, so erhält das Team die Protestgebühr vollumfänglich wieder zurückerstattet
Wird der Protest abgewiesen, so verfällt die Protestgebühr zu Handen der Verbandskasse.
Die Entscheidung der Jury ist verbindlich und endgültig und erfolgt ebenfalls schriftlich.
- 3.6.3 Eingereichte Proteste werden nur durch den im System eingetragenen Teamcaptain bearbeitet.

4 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

4.1 Unsportliches Verhalten

- 4.1.1 Bei unsportlichem Verhalten einzelner Spieler eines Teams (besonders Spieler/innen, welche mit einem falschen Namen/Karte spielen) entscheidet die Ligaleitung über die Sanktionen.
- 4.1.2 Je Spieler hat seine eigene persönliche Spielerkarte, dies kann nicht auf einen anderen Spieler übertragen werden. Bei Verlust oder Defekt der Karte ist eine neue Karte dem bestehenden Account durch den Spieler hinzuzufügen.
- 4.1.3 In Absprache mit der Ligaleitung kann ein Spieler ausnahmsweise mit einer anderen Karte spielen.
- 4.1.4 Bei Grob Unsportlichen Verhalten, obliegt der Ligaleitung vor dieses zu enden.
- 4.1.5 Es obliegt der Ligaleitung bei Verdacht auf Betrug oder sonstige Manipulationen Sanktionen zu ergreifen.
- 4.1.6 Es ist nicht gestattet die Darts sitzend, liegend, kniend oder in anderen Positionen als stehend abzugeben. Ein hiervon betroffenes Leg, kann von der Ligaleitung als verloren gewertet werden.
- 4.1.7 Die Ligaleitung kann Spielkontrollen selbständig durchführen und Verstösse mit sofortiger Wirkung verwarnen oder ahnden.

4.2 Teamauflösung / Disqualifizierte Teams

- 4.2.1 Sollte ein Team sich auflösen oder disqualifiziert werden, so werden alle bereits gespielten Begegnungen aus Vor- und Rückrunde gelöscht.

4.3 Anerkannte Dartautomaten

- 4.3.1 Die Spiele können nur auf den Phoenix Online Dartautomaten gespielt werden. Die Dartautomaten müssen von einem anerkannten Automatenaufsteller betrieben werden, welcher seinerseits Mitglied sein muss.
- 4.3.2 Der Sportkoordinator ist jederzeit berechtigt anlässlich von Gruppenspielen die Teams sowie die Dartautomaten zu kontrollieren.

4.4 Technische Probleme

- 4.4.1 Sind die Spielauswertungen aufgrund von technischen Problemen wie schlechten Internetverbindungen oder defekter Hardware nicht eindeutig feststellbar, wird der zuständige Phoenix-Operator und der betreffende Teamcaptain/Spieler kontaktiert. Wenn nicht eindeutig geklärt werden kann, wird das betreffende Spiel zu Ungunsten des betreffenden Spielers gewertet.
- 4.4.2 Bei technischen Fehlern, wie nicht vorhandener Internetverbindung, oder sonstigen Hardwarestörungen und Hardwaredefekten, können keine Rechtsansprüche gestellt werden.

4.5 Preisgeld

- 4.5.1 Preisgelder werden jeweils durch die jeweiligen Phoenix Landesoperatoren in deren zuständigen Ländern ausbezahlt. Sind Teamanmeldegebühren oder andere Beträge von den teilnehmenden Teams oder Phoenix Landesoperatoren nicht komplett an die Ligaleitung überwiesen worden, können die Preisgelder entsprechend gekürzt oder getrichen werden.
Preisgeldansprüche sind immer bei den jeweiligen Phoenix Landesoperatoren anzufordern.

5 Anhang / Änderungen

-keine